

Syftet med detta exempel är att ge en bättre överblick över hur en stegringsplan utformas utan att lägga någon värdering i hur svår den aktuella situationen är att lösa.

### Kort bakgrundsinformation

**Situation:** Husse har problem med att Zelda springer och gömmer sig när han föreslår promenad och tar fram kopplet. Väl ute är Zelda glad och följer glatt med, det är alltså i hallen det uppstår en situation som blir både tidskrävande och negativ.

**Målbild:** Att Zelda självmant och engagerat följer med till hallen och kopplar upp sig genom att stoppa huvudet i halsbandet när det är dags för promenad.

**Vem är hunden?** Zelda är en dansk-svensk gårdshund och en viktig iakttagelse för att få lite mer förståelse om Zelda som individ är att hon vid vårt uppstartsmöte uppvisade medel leklust med leksak men satte högt värde på social lek när matte eller husse är med och engagerar sig och busar. Hon åt gärna när det serverades godsaker som var lättillgängliga men satte inget högre värde på att kämpa för godbitar, då var den sociala leken betydligt mycket mer värd.

**Träningsupplägg för husse och Zelda:** För att stärka den grundläggande relationen och samarbetet får husse arbeta med både kontaktövningar och nosdutt. Viktigt att tänka på belöningarna här där den sociala leken är viktig för Zeldas egna engagemang.

**Belönings teknik:** godis och leksaker i all sin ära men för att verkligen få igång Zeldas engagemang krävs också att husse är med i leken och busar till det ordentligt, gärna låta henne jaga godishanden lite fram och tillbaka för att förstärka känslan av att hon "vunnit" när hon får sin godis.

Kontaktövningar	Nosdutt	"koppla sig"
Belöna upp kontakten genom att sitta på huk med Zelda intill sig, lägga en godis synlig på knäet och inte låta henne ta den förrän hon tagit kontakt (tittat upp i ansiktet). Upprepa så att hon verkligen förstår uppgiften.  Försvåra genom att stå framför hunden och håll ut	Sitt ner på huk med hunden intill dig och flera godisar i handen. Håll ut den andra handen i samma nivå som hundens huvud med handflatan vinklad på hundens nos. Belöna med en godis i samma sekund som hunden lägger nosen mot handflatan. Upprepa några gånger så att hunden verkligen förstår uppgiften.	Sitt ner på huk och locka Zelda att stå med bredsidan mot dig, håll ut hennes halsband framför henne i samma höjd som hennes huvud så att hon kan stoppa in nosen/huvudet utan att behöva varken böja sig ner eller försöka höja huvudet. Belöna du med höger hand så håll halsbandet med vänster hand, på så sätt blir

<p>en synlig godis med handen, belöna först när hon tar kontakt, försvåra ytterligare genom att använda två godis i båda händerna som du håller ut åt varsitt håll.</p>		<p>det enklare att belöna genom halsbandet så fort hon stoppar in nosen. Syftet är att detta ska ge samma engagemang från Zelda som med nosdutton i handflatan, dvs hon ska se halsbandet och verkligen vilja trycka in hela huvudet för att få sin belöning.</p>
<p>Belöna upp spontankontakten på promenad genom att belöna när Zelda spontant tittar upp på husse utan att husse lockat på henne.</p>	<p>Gör om övningen ovan men res dig upp, vidareutveckla sedan genom att ta lite längre avstånd samt prova att stå med ryggen till och vänd upp handflatan mot hunden, kan vara bra att böja sig ner lite så att hunden uppfattar den synliga signalen. När hon är på väg mot handflatan kan man också förflytta sig lite så att hon får springa några ytterligare steg och därmed kämpa ytterligare för att "vinna".</p> <p>Slutligen, när handsignalen är befäst kan du prova att byta hand genom att först visa höger hand, när hon kommer in engagerat mot handen så höjer du undan handen och erbjuder vänster hand istället, på så vis måste hon byta riktning och verkligen engagera sig för att göra rätt.</p>	<p>När hon börjar förstå uppgiften, börja belöna med önskat kommando, ex "bra koppla dig".</p>
	<p>Utmana på längre och längre avstånd under förutsättning att hon kan se och uppfatta handsignalen</p>	<p>Öka avståndet mer och mer under förutsättning att Zelda kan se och uppfatta halsbandet och/eller kommandot "koppla dig".</p>

**Utvärdering:** Vid uppstartsmötet tog det flera minuter för husse att locka till sig Zelda för att slutligen kunna koppla upp henne. Vid sista uppföljningen tog det Zelda fyra sekunder att engagerat skutta med husse ut i hallen och stoppa huvudet i halsbandet - färdigkopplad och redo för promenad.